

Game Art 3D amb Blender

Dilluns de 19.00h a 21.00h
Inici: 9 d'abril, 2018
Taller de 12h: 6 sessions/2h
A càrrec de Carles Tenorio
Lloc: Lleiialtat Santsenca
Preu 49,32€

Vols aprendre a crear el material gràfic i visual d'un videojoc 3D per a dispositius mòbils Android o iOS? Inicia't en l'ús del software lliure Blender i introdueix-te en els fonaments i ús bàsic del Game Art. No es requereixen coneixements previs de 3D o de 2D. Aquest curs no tracta rigging, animació o programació. Cal que portis el teu portàtil de casa amb el Blender instal·lat!

Objectius

- Generar un pack de game assets 3D per un projecte de videojoc real, destinat a plataformes mòbils: smartphones i les tablets.
- Aprendre els fonaments del 3D per videojocs, i del software de Blender.
- Tècniques de modelat lowpoly per a videojocs.
- Tècniques de texturitzat per a videojocs: pràctiques i optimitzades com l'Atlas de Color.
- Presentar un treball de material de game art de forma professional, i crear un DevBlog i portafoli de qualitat professional
- Desenvolupar i arrancar un projecte de videojoc, creant un Product Sheet i un GDD bàsic.

Metodologia de treball

En cada sessió es generarà material pràctic.

A qui es dirigeix

Aquest taller està dirigit a qualsevol persona que vulgui aprendre a fer Game Art 3D indiferentment del seu perfil professional: artistes, dissenyadors, programadors, animadors, estudiants, etc.

Requisits

- No es requereixen coneixements previs de 3D o de 2D.
- Ordinador/portàtil amb el Blender instal·lat (programari lliure).
- Ratolí de 3 botons.

Docents

Carles Tenorio Quintana, formador, ponent i representant de la Blendercat en Game Art

Inscripcions:

inscripcio@lleialtat.cat o al taulell de recepció de la Lleiialtat Santsenca